

4

ZAG  
HEROES

# ZAK

STORM

BRUJA POR LA BORDA



4

ZAG  
HEROES  
**ZAK**  
STORM

**BRUJA POR LA BORDA**





From «Zak Storm – Super Pirate» TV series,  
based on Man of Action original idea  
Literary Bible by Jeremy Zag,  
Sébastien Thibaudeau & Corpus  
Graphic Bible by Nathanaël Bronn  
Head of writing by Sébastien Thibaudeau,  
Matthieu Choquet, Romain Van Liemt & Cyril Tysz

Adaptation of episode «Witch Overboard»  
Directed by Philippe Guyenne  
Written by Sébastien Thibaudeau & Man of Action  
Storyboard by Philippe Guyenne & Romain Sordet

Zak Storm™ is a trademark of ZAG™ – Method™.  
© 2017 ZAG – METHOD – SAMG – MNC –  
SK BROADBAND – DE AGOSTINI EDITORE S.p.A.  
All Rights Reserved.

Publicado en España por Editorial Planeta, S. A., 2018  
Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona (España)  
[www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com](http://www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com)  
[www.planetadelibros.com](http://www.planetadelibros.com)

Primera edición: septiembre de 2018

ISBN: 978-84-08-19396-8

Depósito legal: B. 16.523-2018

Impreso en España

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Dirijase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web [www.conlicencia.com](http://www.conlicencia.com) o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

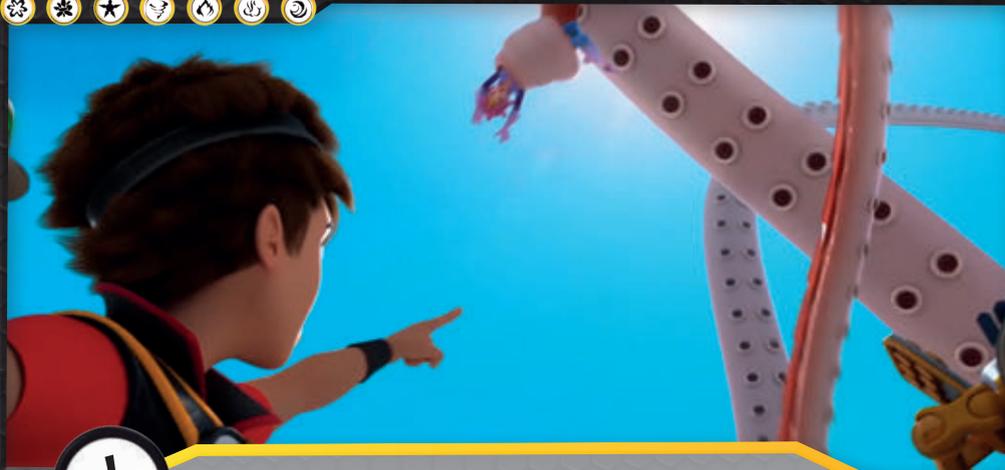
4



# BRUJA POR LA BORDA



Planeta Junior



## EL CALAMAR GIGANTE

►● Zak Storm es un apasionado del surf que disfruta grabando sus aventuras con su inseparable cámara para después compartirlas con los seguidores de su blog.

—¡Hola, cazadores de olas e internautas! Aquí Zak Storm, desde el Triángulo de las Bermudas. Hoy os traigo una sorpresa que os encantará.

—¡Menos hablar y más pelear! —le grita alguien que pasa balanceándose bocabajo por detrás de él y que está a punto de llevárselo por delante.

—¡Ahhh! —suelta Zak, esquivando el golpe. A pesar del contratiempo, el chico sigue hablando:

—Hoy podréis vernos luchar contra un calamar gigante —continúa mientras señala unos enormes tentáculos que emergen del mar y se mueven de forma frenética—. ¿Qué os parece? ¡Ahhh!

Uno de los tentáculos acaba de atrapar a Zak, que siempre lleva consigo a su fiel espada mágica Calabress. El apéndice se le enrolla alrededor de la cintura y lo zarandea en el aire.

El Caos, que es el singular barco pirata que capitanea Zak Storm, está siendo atacado por un calamar descomunal. Sus tentáculos rodean la embarcación como si se tratara de su presa. Lo más grave es que, además del propio Zak, tienen atrapados a otros dos miembros de la tripulación: Cece, una princesa de Atlantis, y Crogar, un guerrero vikingo muy leal.

—¡Mirad el tamaño de ese bicho! —exclama desde la cubierta Clovis, un pequeño y gracioso espectro azul que también forma parte de la tripulación del navío—. ¡Es incluso más escurridizo que yo!



Los tres enormes tentáculos, con presas incluidas, se mueven incontroladamente por el aire. Parece que será complicado bajarlos de ahí.

—Zak Storm, ¡invoca a Calabress! —reclama Cece—. Nuestras armas son inútiles frente a un enterooctopus.

—Tranquila, apuesto a que Caramba puede ocuparse con su tecnología marciana, ¿verdad, Caramba? —contesta el muchacho dirigiéndose al quinto miembro de la tripulación. Se trata de un extraterrestre que habita un exoesqueleto redondo con brazos y piernas de color amarillo, y que está observando la escena junto a Clovis.

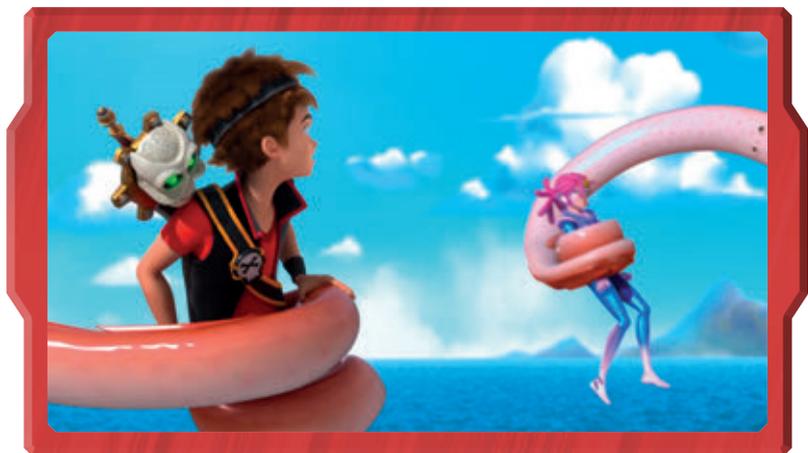
—Es... muy grande —responde el extraterrestre con vacilación mientras cierra la visera de su traje robótico.

—Caramba, ¿no tenías una superpistola de protones? —le presiona Zak.

—Yo... yo... —balbucea Caramba desde el interior de su armazón.

—¡Vamos! —lo espolea el chico.

Caramba reacciona y se pone en movimiento para rescatar a sus amigos. Sus piernas se alargan considerablemente y, desde la parte posterior de su cabeza, se eleva una especie



de antena. Este dispositivo emite unas ondas magnéticas que crean un campo de energía y anulan la fuerza del tentáculo que tiene atrapado a Crogar. El efecto es inmediato: el vikingo de la tripulación se ve liberado de la presión del desagradable apéndice y cae a plomo sobre la cubierta del barco.



No obstante, el ataque de la bestia marina no cesa, y otro tentáculo consigue golpear a Caramba y lanzarlo al mar.

—¡Ahhh! —grita éste antes de caer a las profundidades del océano.

—¡Se va a ahogar! —exclama Cece, atrapada aún en las alturas.

—Su carcasa es espacial. Mientras no la abra, estoy seguro de que se mantendrá a salvo —intenta tranquilizarla Zak.

En el fondo del mar, Caramba observa algo a través de su cápsula espacial que lo fascina: una lucecita brilla con intensidad delante de él. Lo atrae de tal manera que es incapaz de darse cuenta de que se halla en la punta de uno de los tentáculos del gran calamar. ¡Es un cebo!

—¡Hala! ¡Cómo brilla! —se sorprende. Entonces activa las palancas de conducción para acercarse más—. ¡Oooh!

A pocos metros de la luz, pulsa un botón y se abre la carcasa. La punta luminosa lo señala y Caramba hace ademán de ir hacia ella, pero

